

# BLACK JACK o VEINTIUNO

Juego en que los participantes apuestan contra el Casino, siendo su objetivo alcanzar 21 puntos o acercarse todo lo posible sin sobrepasar dicha puntuación. BLACK JACK es una jugada que consiste en alcanzar 21 puntos con los dos primeros naipes.

## MÁXIMOS Y MÍNIMOS

Los máximos y mínimos están comprendidos en la banda de fluctuación autorizada por la Comunidad Autónoma de Madrid y que aparecen reflejados en cada mesa de Black Jack.

## DESARROLLO DEL JUEGO

### JUEGO SENCILLO

Una vez hecha la apuesta, el crupier distribuye una carta descubierta a cada jugador, dándose una a sí mismo en último lugar. A continuación, reparte un segundo naipe por el mismo orden, y es en ese momento cuando el jugador decide, en función de los puntos que tenga, si continúa pidiendo cartas o se planta. En caso de que obtuviera una puntuación superior a veintidós (21) puntos perderá la apuesta. A continuación el crupier sacará sus cartas, y deberá plantarse con una puntuación de diecisiete (17) o más, o darse cartas con dieciséis (16) o menos.

Si el crupier pasa de 21 puntos, pagará todas las apuestas que estén sobre el tapete, si no los tuviera, recogerá las apuestas de aquellos jugadores que tengan una puntuación inferior y pagará a los que la tengan superior. En caso de empate la apuesta se considera nula.

Los pagos se hacen a la par, pero si un jugador hiciera un BLACK JACK se le pagará una vez y media (1 y 1/2) la apuesta.

### PARES

Un jugador al recibir las dos primeras cartas del mismo valor, puede jugar a "dos manos", haciendo una apuesta igual a la suya inicial, en la otra carta. Si recibiese dos Ases, sólo podrá pedir un naipe más por mano, y si la 2ª carta que pide resulta ser 10 o figura no se considerará BLACK JACK.

### APUESTA DOBLE

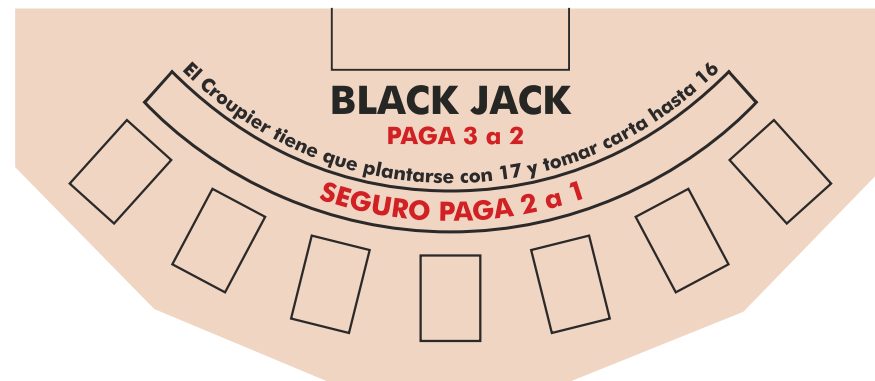
Si el jugador obtiene 9, 10 u 11 puntos con los dos primeros naipes, podrá doblar su apuesta, teniendo derecho a una sola carta.

### SEGURO

Cuando la primera carta del crupier es un As, los jugadores podrán asegurarse contra un posible BLACK JACK.

El crupier propondrá este seguro a todos los jugadores antes de dar el tercer naipe al primer jugador que la pida. El seguro es una apuesta cuya cantidad será igual a la mitad de la apuesta inicial como máximo. Si el crupier obtiene BLACK JACK, se paga el seguro 2 a 1. Si no lo consigue, el jugador lo pierde.

## MESA DE BLACK JACK



## CARTAS DE JUEGO

Se juega con 6 barajas de 52 cartas cada una, 3 de un color y 3 de otro.

Las figuras valen 10 puntos, el As 1 u 11 según convenga al jugador y el resto de las cartas su valor nominal.

## JUGADORES

En cada mesa pueden jugar hasta un máximo de (7) personas sentadas, detrás de estos participantes también puede haber jugadores de pie, que deberán apostar siempre a las casillas de los jugadores sentados, bajo su consentimiento, no pudiendo dar al jugador titular consejos o instrucciones, debiendo aceptar sus iniciativas.

Recuerde que, en todo momento, nuestro personal de sala estará a su entera disposición para aclararle cualquier duda.